

Mathématiques : Vecteurs dans l'espace

I) Généralités

Deux points définissent une droite.

Trois points non alignés définissent un plan.

Deux droites peuvent être :

- Coplanaires (elles sont alors parallèles ou sécantes ou confondues)
- Non coplanaires, elles n'ont alors aucun point commun

Deux plans peuvent être :

- Sécantes : leur intersection est une droite
- Parallèles (strictement) : leur intersection est vide
- Confondus : leur intersection est le plan

Une droite et un plan peuvent être :

- Sécantes : leur intersection est un point
- Parallèles (strictement) : leur intersection est vide
- La droite peut-être incluse dans le plan.

Parallélisme & orthogonalité:

Deux droites parallèles à une même droite sont parallèles entre elle.

Deux plans parallèles à une même droite sont parallèles entre eux.

Si deux plans sont parallèles, tout plan sécant à l'une est sécant à l'autre, et les deux droites d'intersection sont parallèles.

Une droite est orthogonale à un plan si et seulement si elle est orthogonale à deux droites sécantes de ce plan.

Une droite orthogonale à un plan est orthogonale à toutes les droites du plan.

Le plan médiateur d'un segment $[AB]$ est le plan des points équidistants de A et de B. Celui-ci est orthogonal à (AB) .

II) Vecteurs de l'espace :

Définition :

A tout couple (A,B) de l'espace, on associe le vecteur \overrightarrow{AB}

Si $A \neq B$, le vecteur \overrightarrow{AB} a :

- pour direction la droite (AB)
- pour sens de A vers B
- pour valeur $\|\overrightarrow{AB}\| = AB$

Théorèmes:

- Soit A, B, C, D, 4 points de l'espace. Dire que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ équivaut à dire que [AD] et [BC] ont le même milieu.
- Etant donné un vecteur \vec{u} de l'espace, et A un point de l'espace, alors il existe un unique point B tel que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$

Vecteurs coplanaires :

- Les vecteurs \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} , et \overrightarrow{AD} sont coplanaires si et seulement si les points A, B, C et D sont coplanaires.

Règles de calcul :

Les règles de calcul sont les mêmes que dans le plan :

Relation de Chasles :

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

Règle de parallélogramme :

Si $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AB}$ alors ABDC est un parallélogramme

Addition :

$$\begin{aligned}(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} &= \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) \\ \vec{u} + \vec{v} &= \vec{v} + \vec{u} \\ \vec{u} + \vec{o} &= \vec{o} + \vec{u} = \vec{u}\end{aligned}$$

Soustraction :

$$\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$$

Multiplication (par un réel):

Si \vec{u} est un vecteur et k un réel, alors :
Si $k = 0$, ou $\vec{u} = \vec{o}$, alors $k\vec{u} = \vec{o}$
Sinon, $k\vec{u}$ est le vecteur
–de même direction que \vec{u} ,
–de même sens si $k > 0$, de sens contraire sinon
–de valeur $|k| * \|\vec{u}\|$

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont dits colinéaires, s'il existe un réel k , tel que $\vec{u} = k\vec{v}$

Trois vecteurs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ sont dits coplanaires s'il existe α et β tel que $\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$